

# 创意编程比赛规则

## 一、竞赛主题

AI 畅想 智慧生活

## 二、竞赛对象

组别	年级	竞赛项目
小学	1-2 年级	图形化编程
	3-4 年级	Python
	5-6 年级	Python

## 三、竞赛流程

1、线上初赛 时间 2024 年 11 月 3 日上午 9:00-10:00 或下午 14:00-15:00

(1) 竞赛当天使用电脑登陆参赛网址进行线上答题,提交后不可修改。

(2) 参赛网址: <https://zyburl.com/su/L00pww>

(3) 线上初赛结束后一周内公布决赛名单。

建议提前下载谷歌浏览器登陆操作。

下载地址:<https://www.google.cn/intl/zh-CN/chrome/>

2、线上决赛 时间 2024 年 11 月 24 日 上午 9:00-11:00

(1) 竞赛当天使用电脑登陆参赛网址进行线上作品创作，登录后需家长打开手机加入钉钉视频会议，放置在选手右后方作品创作提交全程录像，参赛选手按照本次大赛主题设计作品。

(2) 参赛网址：<https://zyburl.com/su/L00pwv>

建议提前下载谷歌浏览器登陆操作。

下载地址：<https://www.google.cn/intl/zh-CN/chrome/>

#### 四、竞赛安排

- 1、赛事报名：在赛考平台报名即可。
- 2、竞赛流程：扫描二维码，按指示输入学校信息参加培训并添加辅导老师微信；完成赛前培训课程后，辅导老师会给学生发送选拔赛模拟试题。
- 3、赛前培训结束后，登入参赛网址进行比赛。



#### 五、竞赛规则

##### 1、作品要求

- (1) 创新性:设计、方案、内容、编程语句使用的创新;

(2) 程序逻辑性: 作品程序设计清晰、逻辑正确, 代码可查看;

(3) 表达能力: 作品表达清晰、简练、有重点、有条理。

## 2、初赛要求

50 道选择题

## 3、决赛要求

30 道选择题, 1 道编程题

## 六、评分标准:

项目	描述	分值
主题内容	主题明确, 内容清晰完整。	5
	主题和表达形式新颖。	5
	有趣且吸引人。	5
	内容注重原创性, 构思巧妙、创意独特。	5
程序设计	程序简洁无赘余。	5
	使用的代码可读且规范。	5
	程序结构逻辑严谨且清晰。	5
	程序设计有独特性与创造性。	5
场景设计	场景布局合理, 整体风格统一	5
	场景色彩搭配协调视觉效果好。	5
	文字颜色和大小搭配适宜, 易于阅读。	5

	能够反应创作者的审美能力。	5
展示效果	作品完整，展示（交互）效果良好。	5
	运行流畅稳定，无 bug 出现。	5
	视觉设计、交互设计良好。	5
	有清晰的操作说明，便于操作方便控制。	5
功能实用	作品的功能符合实际需求。	5
	能与实际生活、学习相结合，实用性高。	5
	能有效地解决问题。	5
	用户体验良好，能够引人遐想，引起思考，让人意犹未尽。	5
备注	编程作品根据指标描述对作品判出得分，5 分为最高，1 分为最低，类推。作品所得总分：(85-100) 为优秀，(70-84) 为良好，(60-69) 为一般，(0-59) 为不够完善。	

注：初赛和决赛都有获奖证书；